



6 DE ABRIL

TRANSPERFECT MOUNTAIN CHALLENGE

VELÒDROM MUNICIPAL D'HORTA, BARCELONA



TRAIL RUNNING O CAMINATA DE 5KM Y 10KM



CARRERA DE ORIENTACIÓN CORTA Y LARGA

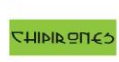
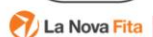


MÚSICA, COMIDA Y ACTIVIDADES PARA TODA LA FAMILIA

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

EVENTO BENÉFICO PARA:

CON EL APOYO DE:



TransPerfect Mountain Challenge 2025

Información y recomendaciones

Contenido

Información del evento	3
Fecha y lugar	3
Programa	3
Importante.....	3
Comida sana y solidaria	3
Recomendaciones y normas	3
Conoce La Casa dels Xuklis	4
Elije tu desafío.....	4
Tramo cronometrado by BPM Custom Socks	5
Mapa y terreno de orientación	5
Sistema de cronometraje	6
Material recomendado trail y orientación	6
Artículos prohibidos	6
Acceso	6
Duchas, vestuarios y guardarropa	7
Colaboradores.....	7
Apéndice: leyenda del mapa.....	8

Información del evento

Este boletín informativo contiene un resumen de la información necesaria para el evento. Para disfrutar al máximo de la experiencia, recomendamos leer este documento en su totalidad.

Fecha y lugar

El TransPerfect Mountain Challenge se celebrará el domingo 6 de abril de 2025. El centro de competición estará ubicado en el Velódromo de Horta: <https://maps.app.goo.gl/m6LxDLLRFh72hpgQ9>

Programa

8:30 Recogida de dorsales
10:30 Salida trail y caminata 5 y 10 km
10:45 Inicio actividades zona Kids
11:00 Inicio salidas de orientación corta y larga (salidas a la carta)
12:00 Últimas salidas orientación
12:00 Sesión de estiramientos y recuperación
12:00 Ciclismo en pista del velódromo. Abierto hasta las 14:00.
12:30 Inicio música y comida
13:00 Entrega de premios trail running
14:00 Entrega de premios orientación
16:30 Finalización

Importante

Llévate un vaso, bidón, softflask o botella para el agua. En el avituallamiento de la carrera de 10km habrá agua e isotónico en garrafas para que rellenen, pero no tendremos vasos de plástico. En el avituallamiento de meta para todas las pruebas tendrás agua e isotónico en garrafas y un bocata. Para el servicio de bar tendremos vasos reutilizables a la venta.

Comida sana y solidaria

En el TransPerfect Mountain Challenge ponemos mucho cuidado en la sostenibilidad y el impacto social de nuestros eventos. Este año se suma al proyecto la empresa Solucions Socials Sostenibles con su servicio de catering Boncor. Emplean a personas en riesgo de exclusión social y trabajan con productos ecológicos, de proximidad y producidos por empresas con compromiso social. Después de las pruebas deportivas, podremos disfrutar de comida hecha al momento: fideuà, arroz con verduras, croquetas (fritas al momento), macarrones boloñesa y ensaladas. Esperamos que disfrutes de la oferta gastronómica responsable que hemos elegido.

Recomendaciones y normas

Si bien el TransPerfect Mountain Challenge es un evento competitivo en el que los equipos se incluirán en una clasificación basada en tiempo, el espíritu que hay detrás y el objetivo principal es disfrutar de la experiencia de una manera saludable y cooperativa. Te pedimos encarecidamente que respetes a todos los participantes y también al medio ambiente. El evento tendrá lugar en una zona muy cercana al Parque Natural de Collserola y las carreras de trail en el mismo Parque Natural. Ya que esperamos más de 600 personas, es muy importante seguir estas recomendaciones:

- Llévate toda la basura que generes. Envoltorios, restos de comida orgánicos, botellas de agua y todo lo que lleves a la montaña debes traerlo de vuelta. Usa una bolsa de plástico para meter

la basura. Por normativa del parque de Collserola, las barritas energéticas y geles deben ir marcados con tu número de dorsal.

- Pedimos una atención especial a los pañuelos de papel o toallitas higiénicas. No los tires al suelo después de usarlos. Mételos en una bolsa y déjalos en los contenedores a la llegada.
- Si tienes que hacer tus necesidades, apártate unos metros del camino, no lo hagas por donde pasa todo el mundo. Para residuos sólidos, puedes hacer un pequeño agujero con un palo o una piedra y taparlo después, como hacen los gatos ;-). Y recuerda, pañuelos y toallitas, a una bolsa.
- Te agradecemos aún más si recoges basura que no sea tuya. Ayudarás a limpiar la montaña.

Conoce La Casa dels Xuklis

Este año, el TransPerfect Mountain Challenge se celebra muy cerca de La Casa dels Xuklis. Por este motivo, hemos preparado una sorpresa para los participantes de los circuitos de orientación. A lo largo del recorrido, encontraréis un control dentro del recinto de La Casa dels Xuklis. Así podréis ver de cerca el edificio donde Afanoc ofrece alojamiento y apoyo a los niños, niñas y sus familias. Esperamos que disfrutéis de este gesto, que nos hace mucha ilusión.

Elije tu desafío

Habrás 5 opciones para elegir: 2 carreras de orientación, 2 distancias de trail running y 1 actividad de ciclismo en pista. En detalle:

Circuito corto de orientación: Carrera de orientación por las proximidades del Velódromo con mapa específico de orientación, para principiantes y familias con niños. Puedes correr o andar y la distancia será de entre 3 y 5 km, según tus elecciones de ruta entre controles. Debes pasar secuencialmente por todos los controles, que estarán numerados. Con tu dorsal podrás disfrutar de un bocata, agua e isotónico a la llegada.

Circuito largo de orientación: Carrera de orientación por las proximidades del Velódromo con mapa específico de orientación, para orientadores iniciados y con experiencia, o quienes buscan un reto de mayor duración. Puedes correr o andar y la distancia serán entre 6 y 8 km, según tus elecciones de ruta entre controles. Debes pasar secuencialmente por todos los controles, que estarán numerados. Con tu dorsal podrás disfrutar de un bocata , agua e isotónico a la llegada.

Carrera de montaña o caminata 5 km. Un recorrido de trail running de 5 km con 200 m de desnivel positivo. Puedes correr o caminar ya que el terreno es moderadamente técnico. El recorrido estará marcado con cintas, pero siempre puedes descargar el track para tu dispositivo [GPS aquí](#). No habrá avituallamiento a lo largo del recorrido, únicamente en meta. Con tu dorsal podrás disfrutar de un bocata, agua e isotónico a la llegada.

Carrera de montaña 10 km. Un recorrido de trail running de 10 km con 380 m de desnivel positivo. Puedes correr o caminar ya que el terreno es moderadamente técnico. El recorrido estará marcado con cintas, pero siempre puedes descargar el track para tu dispositivo [GPS aquí](#). Habrá un avituallamiento en el km 5 donde podrás llenar agua y comer algo. Con tu dorsal podrás disfrutar de un bocata, agua e isotónico a la llegada.

Ciclismo en pista. Durante la mañana podrás disfrutar de la experiencia de montar en una bicicleta de pista en el velódromo olímpico. Por tan sólo 1€ por vuelta, podrás vivir la adrenalina de pedalear por las curvas peraltadas y aprovechar el impulso para las rectas. No es necesario reservar, puedes ir directamente a la pista entre las 14:00 y las 16:00h.

Tramo cronometrado by BPM Custom Socks

¡Queremos que estéis motivados hasta el final! Los recorridos de trail de 5 y 10 km tendrán tramos especiales cronometrados. Los dos más rápidos en estos tramos, en categoría femenina y masculina de cada distancia, subirán al podio para recibir un par de [estos calcetines exclusivos](#) que BPM ha diseñado y fabricado para este Mountain Challenge 2025.

Mapa y terreno de orientación

Los participantes de orientación recibirán un mapa por persona o equipo justo cuando tomen la salida. Son mapas específicos de carreras de orientación cartografiados según la normativa internacional de esta modalidad deportiva. Puedes consultar en la leyenda del mapa los símbolos utilizados. También al final de este documento en el anexo. Ya que estamos muy cerca de La casa dels Xuklis, el hogar donde Afanoc da alojamiento a las familias, hemos preparado una sorpresa muy especial. Los dos circuitos de orientación incluirán un control en el jardín de La casa dels Xuklis, para que puedas ver de cerca el edificio.

En orientación se utilizan convenciones específicas para representar el terreno en el mapa:

- Los dos circuitos se desarrollan en un entorno urbano con calles abiertas al tráfico. En todo momento se deberán respetar las normas de circulación y extremar las precauciones con vehículos y otros viandantes.
- El mapa incluye un nivel significativo de detalle, pero no se representan todos los obstáculos y objetos.
- Las pistas para caminar o correr están representadas con líneas negras discontinuas, de más a menos grosor según lo fácil que sea atravesarlas. Una gruesa línea negra refleja una ancha carretera de grava, mientras que una fina línea discontinua es un camino que estaría parcialmente cubierto de vegetación y no sería tan fácil de seguir.
- Las carreteras y calles están representadas en beige. Es posible que algunas secciones del mapa no puedan pasar por las normativas locales o de seguridad. Estos se tacharán en rosa.

En la imagen se puede ver una sección de una calle por la que no se puede pasar y el área por la que sí se puede pasar. Las áreas restringidas se rallan en rosa. Aquí hay un ejemplo de un mapa de orientación urbano y las zonas de paso prohibido:



El verde oliva representa áreas de viviendas privadas. Se puede caminar por las calles, pero no entrar en una propiedad privada.

Ubicación de los controles

En el mapa encontrarás una tabla con la descripción de controles, que incluye una serie de atributos con respecto a su ubicación exacta (centro del círculo de cada control). Consulta el significado de estos símbolos en el apéndice.

Sistema de cronometraje

El cronometraje se realizará con sistema SportIdent (SI). Quien no tenga tarjeta SI propia, podrá usar una en préstamo para la prueba, para lo que deberá dejar un DNI de fianza al recogerla.

En modalidad de equipos, cada integrante deberá llevar una tarjeta SportIdent. Los equipos deben marcar su paso por cada control y por la meta juntos, con un margen máximo de 30 segundos. Sólo los participantes y equipos que hayan marcado todos los controles secuencialmente participarán en la clasificación.

Todos los miembros del equipo deben marcar los controles electrónicos como se muestra a continuación utilizando su Sportident (chip) proporcionado en el plazo de 30 segundos. De lo contrario, se anulará el paso por este control, ya que eso significa que el equipo se ha separado. Espera el pitido antes de retirar el Sportident.



Material recomendado trail y orientación

Ten en cuenta que el 6 de abril podría hacer viento o frío. Si bien habrá un avituallamiento en la carrera de 10 km y fuentes públicas para la orientación, recomendamos encarecidamente llevar suficiente agua para todos los miembros del equipo durante la carrera. Además de eso, es recomendable llevar:

- Calzado deportivo o de montaña
- Reloj deportivo con el track cargado para seguir el recorrido del trail y registrar la actividad
- Ropa deportiva adecuada para el clima y la duración de la prueba
- Botella de agua, bidón o vaso para beber. No se proporcionarán vasos desechables en el evento.
- Mochila para 500ml de agua por persona
- Barritas energéticas, frutos secos o bocadillo
- Teléfono móvil con suficiente batería

Artículos prohibidos

- Envases de vidrio para líquidos o sólidos

Acceso

- ¿Hay transporte público?

Sí, la parada de Metro más cercana es L3 Mundet (salida Avinguda Vall d'Hebron), a escasos 300 metros del centro de competición. También hay una parada de varias líneas de autobús al lado.

- Voy por mis propios medios. ¿Puedo aparcar allí?
Sí, puedes estacionar el coche gratuitamente [aquí](#).
- ¿Puedo ir en bici?
Claro, podrás dejarla en la zona de guardarropa. De todas formas, lleva tu propio candado.

Duchas, vestuarios y guardarropa

Los vestuarios, duchas y lavabos estarán disponibles en las instalaciones del velódromo, justo al lado de la línea de salida y meta. Podrás dejar tu mochila en el guardarropa al recoger tu dorsal.

Colaboradores

Trabajamos en estrecha colaboración con personas muy implicadas en la causa solidaria de Afanoc. Es gracias a ellas que podremos disfrutar de este evento.



Apéndice: leyenda del mapa

	Asfalt vianants / cotxes / Paved area pedestrian / cars
	Edifici / pas sota edificació / Building / canopy
	Vegetació ràpida / lenta / difícil / Vegetation easy / slow / difficult
	Sotabosc lent / difícil / Undergrowth slow / difficult
	Terreny rústic / obert / arbres dispersos / Open land rough / clean / scattered trees
	Vegetació PROHIBIDA / FORBIDDEN vegetation
	Terrassa bar / area PROHIBIDA / Bar terrace / FORBIDDEN area
	Area PROHIBIDA / FORBIDDEN area
	PAS A DOS NIVELLS / TWO LEVELS PASS
	Murs i tanca IMPASSABLES / IMPASSABLE wall and fence
	Mur i tanca passables / Passable wall and fence
	Tallat IMPASSABLE / IMPASSABLE cliff
	Tallats passables / Passable cliffs
	Arbre gran / petit / matoll / Tree big / small / bush
	Font / element humà / torre / Fountain / man-made element / tower
	Camí de terra urbà i no urbà / Unpaved footpath urban / non urban
	Corriol / Small footpath
	Escales / Stairs
	Pas per sota / Underpass

DESCRIPCIÓN DE CONTROLES

	A	Control number
	B	Control code
	C	Which of any similar feature
	D	Control feature
	E	Appearance
	F	Dimensions / Combinations / Bend
	G	Location of the control flag
	H	Other information

Ref.	Symbol	Name	Description
0.1		Northern	The more northern of two similar features, or the northern-most of several similar features.
0.2		South eastern	The more south eastern of two similar features, or the south-eastern-most of several similar features.
0.3		Upper	Where the control feature is directly above a similar feature.
0.4		Lower	Where the control feature is directly below a similar feature.
0.5		Middle	Where the control feature is the middle one of a number of similar features.

Ref.	Symbol	Name	Description
1.1		Terrace	A level area on a slope.
1.2		Spur	A contour projection or “nose” rising from the surrounding ground.
1.3		Re-entrant	A contour indentation; a valley; the opposite of a spur.
1.4		Earth bank	An abrupt change in ground level which can clearly be distinguished from its surroundings.
1.5		Quarry	Gravel, sand or stone working in flat or inclined ground.

1.6		Earth wall	A narrow wall of earth projecting above the surrounding terrain; may be partially stone faced, usually man-made.
1.7		Erosion gully	An erosion gully or trench, normally dry.
1.8		Small erosion gully	A small erosion gully or trench, normally dry.
1.9		Hill	A high point. Shown on the map with contour lines.
1.10		Knoll	A small obvious mound or knoll.
1.11		Saddle	The low point between two higher points.
1.12		Depression	A depression or hollow from which the ground rises on all sides. Shown on the map with contour lines.
1.13		Small depression	A small, shallow, natural depression or hollow from which the ground rises on all sides.
1.14		Pit	A pit or hole with distinct steep-sides. Usually man made. Used with symbol 8.6 to indicate a rocky pit.
1.15		Broken ground	Clearly disturbed ground with features too small or too numerous to be mapped individually; including animal earths.
1.16		Ant hill (termite mound)	The mound made by ants or termites.

Ref.	Symbol	Name	Description
2.1		Cliff, Crag	A cliff or rock face. May be passable or impassable.
2.2		Rock Pillar	A high, natural rock projection.
2.3		Cave	A hole in a rock face or hill side, often leading to underground workings.
2.4		Boulder	A prominent free-standing block of rock or stone.

2.5		Boulder field	An area covered by so many boulders that they cannot be individually mapped.
2.6		Boulder cluster	A small distinct group of boulders so closely clustered together that they cannot be individually mapped.
2.7		Stony ground	An area covered with many small stones or rocks.
2.8		Bare rock	A runnable area of rock with no earth or vegetation cover.
2.9		Narrow passage	A gap between two cliffs or rock faces that face each other.
2.10		Trench	A rocky or artificial trench.

3.1		Lake	A large area of water, normally mapped as uncrossable.
3.2		Pond	A small area of water, may be shallow or seasonal.
3.3		Waterhole	A water-filled pit or depression.
3.4		River, Stream, Watercourse	A natural or artificial watercourse with either moving or standing water.
3.5		Minor water channel, Ditch	A natural or man made minor water channel which may contain water only intermittently.
3.6		Narrow marsh	A narrow marsh or trickle of water, too narrow to be shown on the map with the marsh symbol.
3.7		Marsh	A permanently wet area with marsh vegetation.
3.8		Firm ground in marsh	A non-marshy area within a marsh, or between two marshes.
3.9		Well	A shaft containing water or a captive spring, clearly visible on the ground. Often with some form of man-made surround.

4.1		Open land	An area with no trees. Grassland, a meadow or a field. Also heath or moorland.
4.2		Semi-open land	An area of open land with scattered trees or bushes.
4.3		Forest corner	The corner or tip of a forested area projecting into open land.
4.4		Clearing	A small area of land free from trees within the forest.
4.5		Thicket	A small area of forest where the tree cover or undergrowth is so dense that it is difficult to pass. May also be used for an individual bush (typically in Sprint competitions).
4.6		Linear thicket	A man-made line of trees or bushes that is difficult to cross. May also be used for a hedge (typically in Sprint competitions).
4.7		Vegetation boundary	A distinct boundary between different types of trees or vegetation.
4.8		Copse	A small area of trees in open ground.
4.9		Prominent tree	An unusual or prominent tree in either open land or forest; frequently information is also given as to its type.
4.10		Root stock, Tree stump	The upturned root of a fallen tree, with or without the trunk. The stump of a tree.

5.1		Road	A metalled/asphalt surfaced or dirt road, suitable for vehicles in normal weather conditions.
5.2		Track / Path	A visible route made by people or animals. Tracks may be driven by rugged vehicles.
5.3		Ride	A forest ride or a prominent trace through the terrain which does not have a distinct runnable path along it.
5.4		Bridge	A crossing point over a watercourse or other linear feature.
5.5		Power line	A power or telephone line, cableway or ski lift.
5.6		Power line pylon	A support for power or telephone line, cableway or ski lift.
5.7		Tunnel	A way under roads, railways, etc.
5.8		Wall	A wall wall of stone or other materials. Used with symbol 8.11 to indicate a ruined wall.
5.9		Fence	A wire or wooden boundary. Used with symbol 8.11 to indicate a ruined fence.
5.10		Crossing point	A way through or over a wall, fence, or other linear feature, including a gate or stile.
5.11		Building	A standing brick, wood or stone structure.

5.11		Building	A standing brick, wood or stone structure.
5.12		Paved area	An area of hard standing used for parking or other purposes.
5.13		Ruin	The remains of a building that has fallen down.
5.14		Pipeline; bobsleigh/ skeleton track	A prominent line feature such as a pipeline (gas, water, oil, etc.) or a bobsleigh/skeleton track which is above ground level.
5.15		Tower / Pylon	A metal, wooden or brick tower or pylon.
5.16		Shooting platform	A structure attached to a tree where a marksman or observer can sit.

5.17		Boundary stone, Cairn	A man made stone or pile of stones. A cairn, memorial stone, boundary stone or trigonometric point.
5.18		Fodder rack	A construction for holding feed for animals.
5.19		Charcoal burning ground Platform	The clear remains of an area where charcoal was burned. A small level man made area on a slope (a platform).
5.20		Monument or Statue	A monument, memorial or statue.
5.21		Canopy	An accessible area with a roof. A canopy or a covered passageway through a building.
5.22		Stairway	A stairway of at least two steps.
5.23		Out of Bounds area	Out of Bounds area. Typically a flower bed or similar feature.

8.1		Low	Where the control feature is particularly low or flat but this is not indicated on the map; e.g. Hill, low.
8.2		Shallow	Where the control feature is particularly shallow but this is not indicated on the map; e.g. Re-entrant, shallow.
8.3		Deep	Where the control feature is particularly deep but this is not indicated on the map; e.g. Pit, deep.
8.4		Overgrown	Where the feature is partially covered in undergrowth or bushes that are not indicated on the map; e.g. Ruin, overgrown.
8.5		Open	Where the feature is in an area where the tree cover is less than the surroundings but this is not indicated on the map; e.g. Marsh, open.
8.6		Rocky, Stony	Where the feature is in an area of rocky or stony ground not indicated on the map; e.g. Pit, rocky.
8.7		Marshy	Where the feature is in an area of marshy ground not indicated on the map; e.g. Re-entrant, marshy.
8.8		Sandy	Where the feature is in an area of sandy ground; e.g. Spur, sandy.
8.9		Needle leaved	Where the tree or trees associated with the control feature have needle shaped leaves; e.g. Prominent tree, needle leaved.
8.10		Broad leaved	Where the tree or trees associated with the control feature are broad-leaved; e.g. Copse, broad leaved.
8.11		Ruined	Where the feature has fallen to ground level; e.g. Fence, ruined.

Combinations

Ref.	Symbol	Name	Description
10.1		Crossing	The point at which two linear features cross.
10.2		Junction	The point at which two linear features meet; or where a linear feature meets the side or edge of an areal feature.

When either of these symbols is used in Column F the two features which either cross or meet must be shown in columns D and E. For example:

D	E	F		
			Path crossing	The point at which two similar linear features cross.
			Ride / Stream crossing	The point at which two different linear features cross.
			Road junction	The point at which two similar linear features meet.
			Stream / Narrow marsh junction	The point at which two different linear features meet.
			Fence / Building junction	The point at which a linear feature meets the side of an areal feature.